

②



生き生き韓国文化

News Focus

2月のK-POP

Desert Eagle - Silica Gel

2月の韓国文化

ユンリ

2月のお知らせ

2月図書館講座

Desert Eagle – Silica Gel



「今、韓国で一番話題のバンドは誰ですか？」と韓国人に聞いたら、十中八九「シリカゲル」と答えると思います。最近、hipsterとも呼ばれるおしゃれ好きの若者を中心にバンド文化が流行り、シリカゲルはその中でも一番大衆的に人気が高まっているグループです。10年近くヒップホップが主流だった韓国の音楽市場に、新しい幕が開

くのでしょうか。

今月はそのシリカゲルのDesert Eagleという歌を紹介します。特に、曲の後半の強烈なギター独奏がこの曲のクライマックスなので、ぜひ聴いてみてくださいね！

대지에 씨를 뿌리고 밤이 오면

大地に種を蒔いて夜が来たら

낙타와 길을 헤메고

ラクダと道を彷徨って

말하지 못한 비밀과 잠에 들면

明かせなかった秘密と眠りにいたら

사막에 빛이 내려와

砂漠に光が降りて来る

섬광, 섬광

閃光、閃光

북극에서 떠오른 섬광

北極から上がってきた

오 음악없는 나라로

音楽のない国に

죽은 분들의 세계로

死んだ人たちの世界に

...

기계와 친구가 되는 공장에서

機械と友達になる工場で

신비한 힘을 느끼고

神秘的な力を感じて

이 사막에서 꼭 살아남자

この砂漠で必ず生き残ろう

마지막 행복을 위해

最後の幸福のために

섬광, 섬광

閃光、閃光

북극에서 떠오른 섬광

北極から上がってきた閃光

오 벼락치는 나라로

雷の落ちる国に

유아독존의 세계로

唯我独尊の世界に

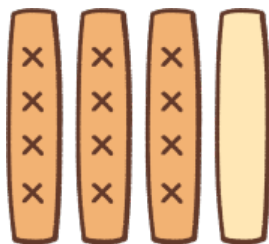
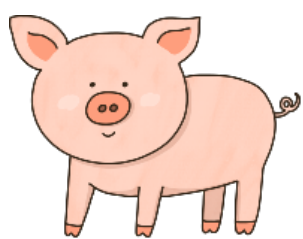
...



韓国の伝統遊び ユンノリ

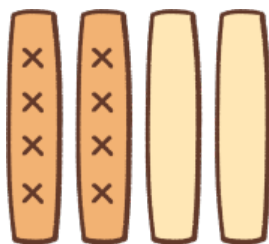
ユンノリは、日本の双六のような韓国の伝統遊びで、語義はユッ（遊戯に用いる「棒」）とノリ（遊び）です。歴史的に正月から小正月まで楽しみ、数人がチームを組んで膝を突き合わせて協力しながら和合を図りやすく、プレイタイムが適当などの長所で現代でも最も多く愛用されている遊びです。

🎲 ユンノリの遊び方 -----



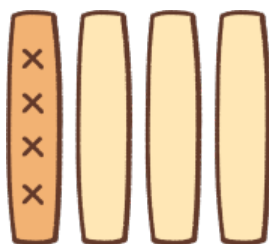
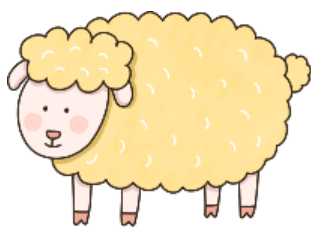
ド

1マス進む



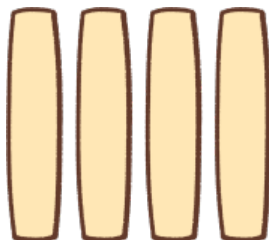
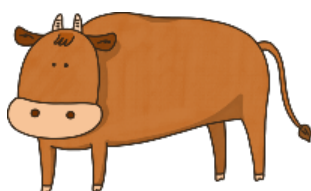
ゲ

2マス進む



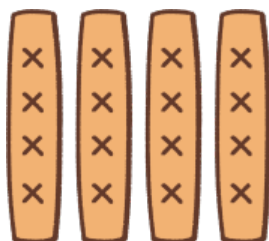
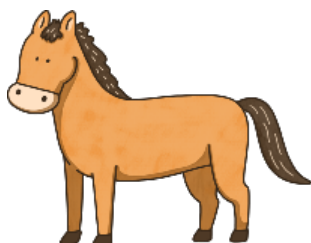
ゴル

3マス進む



ユッ

4マス進む



モ

5マス進む

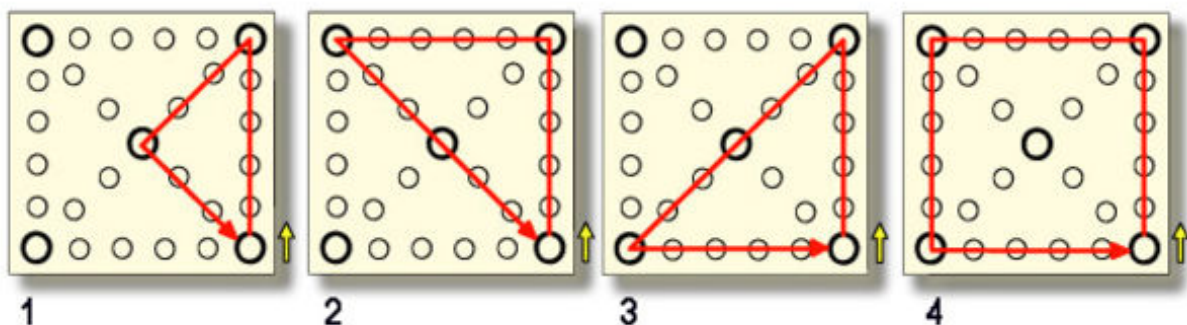
※ 「ユッ」、または「モ」が出た場合は、もう一回投げられます。



ゲームの順番

- ① 2-4つのチームに分かれる
- ② ジャンケンで勝ったチームから棒（ユッ）を上投げる
- ③ ユッが落ちた時の面の向きを数えて、駒を動かす
- ④ 全部の駒が一番最初に到着地点に着いたチームが勝ち！

※ 盤は1辺6マスです。角にちょうど止まることができれば、近道をすることができます！



ゲームの詳細なルール

1. 【チャプギ/キャッチ】駒を動かす時、進もうとする所に相手の駒があるとその駒をスタート地点に戻すことができ、捕まった人はもう一度棒を投げることができる。（但し、「ユッ」や「モ」で捕まえた場合は投げられない）
2. 【オプギ/おんぶ】駒を動かす時、進もうとする所に自分のチームの駒がある時は、その駒と合体することができ、一緒に動かせるようになる。合体する駒の数の制限はない。しかし、相手に捕まえられた時はスタート地点に全部もどされ、駒たちは解体されてしまう。（自ら解体するのはできない）
3. 【ペクド/バック】一本の棒の裏に印をしておき、印をした棒だけが裏になった場合、自分の駒を一步後退させる事ができる。このペクドで相手の駒を捕まえることもでき、もう一回ユッを投げる。また、「ト」が出て準到着地点の真上に駒を置いて後の順序でペクドが出た場合、この駒を一步後退させて一気に到着地点へ行く事が出来る。

2024

甲辰年



お問い合わせ

佐世保市役所企画部文化国際課

Tel. 0956-25-9647

E-mail. bunkak@city.sasebo.lg.jp



韓国文化サロン

韓国のお正月 ソルラル

内容

韓国の新年文化紹介（30分）

韓国の伝統遊び、ユンノリ体験（1時間程度）

講師

韓国国際交流員 尹・銀帥（ユン・ウンソル）

日時

2024年2月25日(日) 10:30 - 12:00

場所

佐世保市立図書館3階視聴覚室

人数

12人（先着順）

